

PREFEITURA MUNICIPAL DE MARICÁ
COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO

AVISO – TOMADA DE PREÇO N.º 03/2021 - REABERTURA DE PRAZO

Processo Administrativo nº 8434/2021

A Presidente da Comissão Permanente de Licitação, no uso de suas atribuições, informa que a Tomada de Preço supracitada, objeto: Contratação de empresa de engenharia especializada na prestação de serviços construção civil, com fornecimento de materiais, equipamentos, ferramentas, acessórios e mão de obra, para construção da vila do esporte no município de maricá, para o desenvolvimento do esporte educacional , recreativo e de lazer - convênio nº 886604/2019, celebrado entre o município de maricá/rj e a união federal, por intermédio do ministério da cidadania representado pela caixa econômica federal - cef, com fornecimento de mão de obra material para execução e demais serviços necessários., com data marcada para o dia **11/11/2021 às 10h**, fica remarcada para o **dia 16/11/2021, às 10h**. As empresas que já retiraram o Edital deverão fazê-lo novamente, devido alterações. Os interessados deverão comparecer à Rua Álvares de Castro, n.º 346, Centro – Maricá/RJ, portando carimbo contendo CNPJ e Razão Social, 01 (UM) CD-RW virgem e uma resma, das 08h às 16:30h, solicitar pelo e-mail maricacpl@gmail.com ou realizar o download no site pelo link www.marica.rj.gov.br>>transparência>>licitacoes em andamento>>editais. Maiores informações pelo e-mail maricacpl@gmail.com, Telefones: 3731-2067 | 2637-2053 | 2637-2054 | 2637-2055 | 2637-3706 | 2637-4208

PREFEITURA MUNICIPAL DE MARICÁ
COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO
AVISO – CONCORRÊNCIA PÚBLICA Nº 05/2021

Processo Administrativo n.º 2315/2021

A Presidente da Comissão Permanente de Licitação, no uso de suas atribuições, informa que a concorrência pública supracitada está SUSPENSA a pedido da Secretaria Requisitante, devido pedido de impugnação de edital. Informações pelo sitio www.marica.rj.gov.br e-mail maricacpl@gmail.com. Telefones: 3731-2067 | 2637-2053 | 2637-2054 | 2637-2055 | 2637-3706 | 2637-4208.